

Fondazione Per Leggere

UNA RETE DI COOPERAZIONE BIBLIOTECARIA

LA FONDAZIONE

Fondazione Per Leggere è una tra le più grandi aree di cooperazione bibliotecaria e culturale italiana, situata nella Regione Lombardia nel territorio a sud ovest della Città Metropolitana di Milano. Fondazione è composta da 57 comuni ed eroga servizi alle oltre 60 biblioteche di pubblica lettura del territorio.

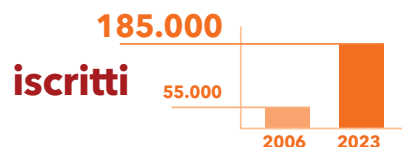
3.500.000

documenti

57 comuni soci

525.000 abitanti

35% della popolazione locale iscritta



13 milioni di documenti presi in prestito

incremento **4%** annuo

SCOPRI TUTTI I NOSTRI PROGETTI SU

www.fondazioneperleggere.it



SERVIZI PER IL LIBRO

Fondazione Per Leggere cura tutto il percorso relativo al libro delle biblioteche del territorio. Dall'acquisto al **trasporto e consegna dei documenti a tutte le biblioteche del territorio.**

PROMOZIONE DELLA LETTURA

Per permettere **a tutti** di avere il pieno e libero accesso alla lettura e all'informazione, per leggere insieme e crescere come comunità.

SERVIZI INNOVATIVI E TECNOLOGICI

Tutti i cittadini del territorio possono **usufruire gratuitamente della biblioteca digitale**, con milioni di titoli, riviste, quotidiani e tante altre risorse.

I cittadini possono inoltre utilizzare gratuitamente i computer in biblioteca ed accedere al servizio di **connessione libera wi-fi.**

Vengono realizzati **corsi di alfabetizzazione informatica** e **corsi per il tempo libero**, oltre a diversi **progetti culturali.**



BIBLIOTECHE IN GIOCO

CONVEGNO SUL RUOLO DEL GIOCO IN BIBLIOTECA

Sabato 18 novembre 2023

Ore 10.30 - 13.30

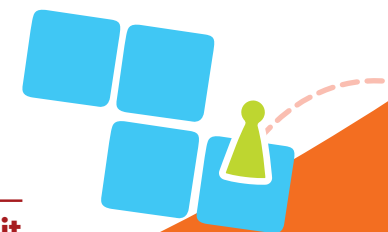
c/o Sala Gioco per sempre

Superstudio Maxi - Via Moncucco 35, Milano

entra in
gioco

www.entraingiooco.com

www.fondazioneperleggere.it



Programma del convegno "BIBLIOTECHEinGIOCO"

Direzione artistica ed organizzativa a cura di **Federico Scarioni**,
coordinatore Fondazione Per Leggere



organizzato da



con il Patrocinio di



in collaborazione con i
**Sistemi Bibliotecari dell'area milanese
e Monza-Brianza**

all'interno della manifestazione
sui giochi in scatola

**"Entraingioco"
by Assogiocattoli**
www.entraingioco.it



10.15 ACCOGLIENZA E REGISTRAZIONE PARTECIPANTI

10.30 SALUTI INIZIALI

Laura Ballestra, Presidente Associazione Italiana Biblioteche
Cristina Gioia, Presidente Associazione Italiana Biblioteche
- Regione Lombardia
Marcello Angelo Mazzoleni, Presidente Fondazione Per Leggere

10.45 BRUNO MUNARI E IL GIOCO DELL'ARTE

"Giocare è una cosa seria..." era solito dire Munari. E giocando si impara e ci si diverte!
con **Beba Restelli**, allieva diretta e collaboratrice di Bruno Munari,
già formatrice sul Metodo Bruno Munari®.
www.laboratoriobebarestelli.it

11.15 IL GIOCO IN BIBLIOTECA

**Le esperienze nell'area milanese e nella provincia di Monza-Brianza
... con un intervento sul gioco inclusivo**
Tavola rotonda e presentazione al pubblico delle **esperienze sul gioco in biblioteca**,
realizzate nei 6 sistemi bibliotecari dell'area metropolitana milanese e Monza-Brianza.

Incontro coordinato da

Francesco Mazzetta, Bibliotecario presso Biblioteca Passerini Landi,
Coordinatore del **Gruppo di lavoro sul gaming in biblioteca
dell'Associazione Italiana Biblioteche**,

che parteciperà anche con uno speciale intervento sul gioco inclusivo:

"ESPERIENZE DI GIOCO INCLUSIVO" per "persone con bisogni comunicativi (e non solo) complessi"
per "fare giocare tutti" in biblioteca (ma anche a casa, a scuola, ecc.).

1 "Fa balà l'oeucc: trova il gioco in biblioteca"

a cura del **Sistema Bibliotecario di Milano**

Con **Luca Lissoni**, **Mas Silleni**, **Federica Tassara**
e la partecipazione dei colleghi del **Team giochi**
Ivette Amidani, **Chiara Salvioni**, **Federica Reali**,
Claudia Masztalerz e **Stefania Martegani**.

I bibliotecari di Milano raccontano l'ingresso dei giochi da tavolo nelle collezioni delle biblioteche rionali, illustrano la **caccia al tesoro bibliotecaria "Fa balà l'oeucc"** (di cui nel 2023 si è giocata la seconda edizione) e rivelano anticipazioni su futuri progetti di gioco nelle biblioteche (escape room).

2

Due esperienze del Sistema Bibliotecario BrianzaBiblioteche "Tavoli aperti"

con **Anna Penone** (Biblioteca Monza Cederna) e **Matteo Pilotto** (Associazione Senzacoperchio)
e **"Prime sperimentazioni"** con **Rossana Melillo** e **Caterina Grasselli**

3

"Giochi di rete: dal social gaming al geocaching nelle biblioteche di CSBNO"

a cura del **Sistema Bibliotecario CSBNO**

Il racconto di tre esperienze, particolarmente apprezzate dagli utenti
con **Caterina Arena**.

4

"Facce da CUBI: l'equilibrio del bibliotecario nell'ecosistema della gaming-zone"

a cura del **Sistema Bibliotecario CUBI**

con la partecipazione di **Emilia Covello** della biblioteca di Segrate

5

"Giochi, biblioteche, scuole e ragazzi, 2 esperienze sul territorio"

a cura del **Sistema Bibliotecario Fondazione Per Leggere**

"Portare le medie in Biblioteca con il gioco... a Marcallo con Casone"
con **Emanuele Secchi**

"Inveruno in scatola"

Un'esperienza partecipata di creazione di un gioco da tavolo
con **Maria Cristina Cattoni**

6

"AL27_ARS LUDICA. La forza dei legami deboli"

a cura del **Sistema Bibliotecario Nord Est Milano**

proiezione video dell'esperienza in biblioteca

a cura di **Valeria Manzoni** della Biblioteca di Brugherio,
con la partecipazione dei volontari del servizio

12.30 OSPITE IN GIOCO "LIBRIVORO"

**Presentazione del gioco creato dai bibliotecari
del Sistema Bibliotecario della Lomellina**

con **Antonella Ferrara**, Direttore della Biblioteca di Mortara (Pv)
e coordinatore del Sistema Bibliotecario della Lomellina

